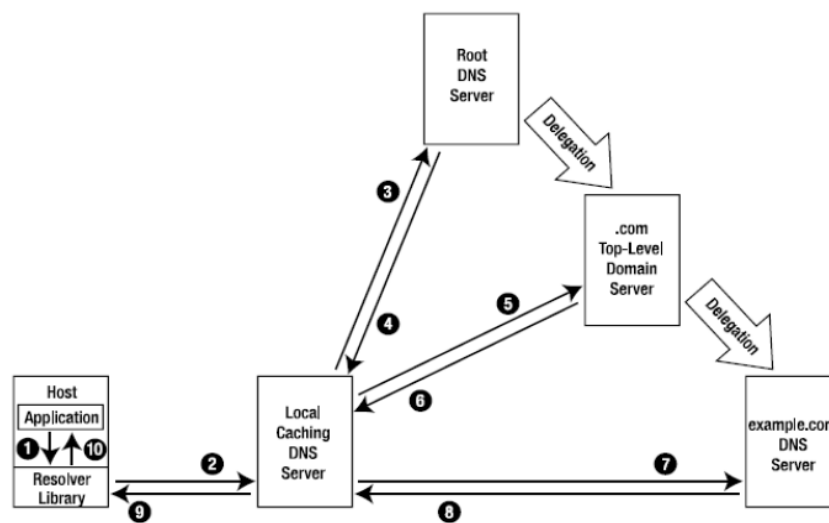


BAB 5 - Domain Name System (DNS)

Bagi kita sebagai manusia, sangat sulit bila harus menggunakan alamat IP terutama dengan alamat Ipv6 untuk melakukan akses pada suatu jaringan. Tetapi kini Domain Name System (DNS) memungkinkan kita untuk melakukan akses jaringan dengan lebih mudah yaitu dengan menggunakan nama simbolik. Jadi, DNS akan menerjemahkan IP tersebut (dan juga sebaliknya). Sehingga DNS itu sendiri juga perlu diperbarui untuk mendukung Ipv6. Pada bab ini akan dibahas mengenai Berkeley Internet Name Domain (BIND) perangkat lunak server DNS. Tetapi sebelum itu akan dijelaskan terlebih dahulu mengenai bagaimana DNS bekerja dan perubahan yang diperlukan dan yang tidak diperlukan untuk Ipv6. Gambar 5-1 menunjukkan bagaimana interaksi antara bagian pada Domain Name System.



Gambar 5-1. Mencari informasi dalam Domain Name System

Keterangan :

- Langkah 1

Bila suatu aplikasi ingin berkomunikasi melalui jaringan, maka dibutuhkan nama lengkap tujuan. Contoh : www.example.com. Ini sering disebut “Fully Qualified Domain Name” (FQDN). Selain itu, aplikasi harus menemukan alamat yang cocok di DNS dengan cara memanggil *resolver library*.

- Langkah 2

Resolver library ini akan bekerja sebagai pengirim permintaan untuk informasi yang diperlukan untuk “caching” atau “rekursif” server DNS menggunakan protokol DNS.

- Langkah 3

Jika server caching belum menemukan jawaban atas permintaan sebelumnya dalam memori, maka tidak dapat diketahui di mana untuk menemukan informasi yang diminta. Maka akan menghubungi salah satu DNS Root server. DNS Root server tidak tahu alamat www.example.com, tetapi DNS Root server memiliki pointer ke

server DNS yang bertanggung jawab untuk semua “top-level domain” (TLDs), seperti .Com.

- Langkah 4
Root server mengirimkan kembali pointer ke com TLD nameserver. Informasi yang diterima dari nameserver akan disimpan di local cache.
- Langkah 5
Hasil name server caching berguna untuk menghubungi salah satu com TLD server dan mengulangi pertanyaan tentang alamat yang dicari(www.example.com).
- Langkah 6
Seperti root server, server TLD juga tidak mengetahui, tetapi server TLD akan memasok pointer ke name server yang bertanggung jawab untuk nama domain example.com.
- Langkah 7
Server caching kembali meminta informasi alamat untuk www.example.com.
- Langkah 8
Hasil dari langkah 7 adalah server caching mendapat jawaban yang berisi informasi yang diminta
- Langkah 9
Caching server dapat mengirim kembali respon ke *resolver library*.
- Langkah 10
Aplikasi memiliki informasi yang dibutuhkan (misal : mengatur koneksi TCP ke www.example.com)

Merepresentasikan Informasi Ipv6 di DNS

Setiap permintaan DNS selalu melibatkan name server root, server TLD, name server tujuan, dan name server dari inisiator dan/atau ISP destinasi. Hal ini menyebabkan semua name server wajib ditingkatkan untuk mendukung Ipv6 agar dapat mencari alamat Ipv6 dalam DNS. Untungnya, hal ini tidak diperlukan. Pada tahun 1995, RFC 1886 menjelaskan cara yang sangat mudah untuk mempublikasikan informasi Ipv6 dalam DNS yang menyediakan jalur upgrade yang mudah. Namun, pada tahun 2000 diterbitkan RFC 2974. Ini merupakan mekanisme baru yang baru sebagian dilaksanakan. Pada tahun 2001, IETF mulai bergerak menjauh dari metode yang baru, dan pada tahun 2003, RFC 1886 diangkat kembali dan dilakukan sedikit perubahan (RFC 3596).

RFC 1886:AAAA and ip6.int

Pada Ipv4, alamat disimpan dalam record, dan pemetaan reverse dilakukan dengan membuat nama domain khusus yang terdiri dari nilai-nilai byte individu dalam alamat dengan urutan terbalik, diikuti dengan in-addr.arpa. Contoh:

Listing 5-1 Alamat Ipv4 di DNS

```
www.example.com.          IN A    192.0.2.17
17.2.0.192.in-addr.arpa.  IN PTR  www.example.com.
```

Sedangkan alamat Ipv6 disimpan dalam AAAA (“quad A”). Reverse Mapping dilakukan dengan mengambil angka heksadesimal dari alamat Ipv6 dalam urutan terbalik dan menambahkan ip6.int, seperti pada Listing 5-2.

Listing 5-2. An IPv6 Address in the DNS According to RFC 1886

```
www.example.com. IN AAAA 2001:db8:1bfff:c001::390
0.9.3.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.0.1.0.0.c.f.f.b.1.8.b.d.0.1.0.0.2.ip6.int. IN PTR
www.example.com.
```

RFC 2874 : A6, DNAME Bitlabels, dan ip6.arpa

Masalah terbesar Ipv6 yang tidak terpecahkan adalah routing. Satu hal yang akan membuat situasi routing yang jauh lebih baik adalah penomoran ulang yang cepat. Jika penomoran ulang sederhana, orang akan lebih mungkin untuk menggunakan ruang alamat yang dapat dikumpulkan oleh ISP sehingga tabel routing tetap kecil.

Penamaan A6 sampai Pemetaan Alamat

Penggambaran dari Metode AAAA RFC 1886, yaitu hanya memberikan apa yang diminta saja. Lain halnya dengan RFC 2874, ia akan memberikan jalan melalui hirarki pengalaman. Listing 5-3 menunjukkan hirarki A6 di DNS.

Listing 5-3. Rekaman A6 di DNS

```
www          IN  A6  64  ::0000:0000:0000:0390  subnet-a
subnet-a     IN  A6  48  0000:0000:0000:c001::  prefix-isp1
subnet-a     IN  A6  48  0000:0000:0000:c001::  prefix-isp2
prefix-isp1  IN  A6  0   2001:0db8:1bfff::
prefix-isp2  IN  A6  0   3ffe:9500:003c::
```

Berbeda dengan contoh sebelumnya, semua nama domain pada Listing 5-3 relatif. Dengan asumsi mereka berada di zona file example.com, nameserver akan menambah .example.com setelah setiap nama. Setiap record A6 memberikan bagian dari alamat dan pointer ke mana sisa alamat dapat ditemukan. Catatan A6 pertama (satu untuk www) daun 64 bit kosong harus didefinisikan kemudian dan terus memberikan alamat IPv6 :: 390 untuk mengisi 128-64 = 64 bit yang tidak menentukan. Alamat bit ditentukan dalam catatan A6 di tangan yang disalin dari tempat masing-masing di alamat yang tercantum. Bagian dari alamat yang tidak ditentukan di sini harus diatur ke nol di alamat yang diberikan dalam file zona. Nama mengikuti alamat IPv6- seperti nilai dalam catatan poin A6 ke tempat dalam hirarki DNS dimana sisa alamat dapat ditemukan, dalam hal ini, dengan nama subnet-a. Dan memang, di bawah subnet-adalah rekor A6 lain atau, lebih tepatnya, dua di antaranya. Mereka berdua mengatur bit antara 48 dan 64 untuk C001 (sisa bit adalah nol) dan arahkan ke awalan-ISP1 dan awalan-ISP2, masing-masing, untuk sisa alamat. Berdasarkan nama-nama, bit yang tersisa 0-48 disediakan, dan pointer ke tempat lain tidak diperlukan, sebagai alamat sekarang lengkap. Karena subnet-memiliki dua pointer untuk atas 48 bit, hasil seluruh prosedur di dua alamat lengkap: 2001: db8: 1bfff: C001 :: 390 dan 3ffe: 9500:3 c: C001 :: 390.

Dengan catatan A6, mengupdate DNS ketika ada penomoran ulang dengan mudah yaitu tidak harus mengubah semua alamat di semua domain untuk situs, tetapi hanya A6 tunggal yang harus diubah. Misalnya, jika 3ffe: 9500:3 c :: / 48 prefix pada Listing 5-1 itu harus diubah menjadi 2007:4580:73 :: / 48, ini hanya akan membutuhkan update awalan-ISP2 catatan, all catatan A6 yang mengarah ke hal itu otomatis mencerminkan informasi baru.

Bitlabel dan Pengalamatan DNAME sampai Memetakan Nama

RFC 2874 juga menentukan cara baru untuk melakukan reverse mapping dari alamat ke nama. Ini menggunakan dua mekanisme yang didefinisikan dalam RFC 2672 dan 2673, masing-masing: DNAME dan bitlabels. Rekor DNAME agak mirip dengan CNAME. Namun, tidak seperti CNAME yang hanya memberikan alias untuk satu nama, DNAME dapat memberikan alias untuk seluruh cabang dalam pohon DNS: domain atau subdomain. Listing 5-4 menunjukkan tindakan DNAME.

Listing 5-4. The DNAME Record

```
research.example.com      IN DNAME  r-and-d.example.com.
www.plastics.r-and-d.example.com.  IN A      192.0.2.1
www.biotech.r-and-d.example.com.  IN A      192.0.2.2
```

Dengan catatan DNAME berlaku, dan semua catatan subdomain dibawah r-and-d.example.com juga hadir dalam research.example.com. Jadi mencari www.biotech.research.example.com memiliki hasil yang sama seperti mencari www.biotech.r-and-d.example.com. Agar kompatibel, nameserver akan "mensintesis" data CNAME untuk informasi yang diminta, bersama dengan memberikan catatan DNAME sebenarnya. Tetapi beberapa resolver library yang lebih tua tidak akan menangani catatan DNAME dengan benar.

Gagasan di balik bitlabels (juga kadang-kadang disebut "binary labels") adalah bahwa tradisional ... 4.3.2.1.in-addr.arpa atau ... mekanisme delegasi eff3.ip6.int kurang sempurna karena hanya memungkinkan delegasi pada tanggal 8 - atau batas 4-bit, masing-masing. Jadi secara konseptual, sebuah bitlabel merupakan ekspresi dari sebuah nama domain yang sangat panjang dengan bit yang dipisahkan oleh periode. (Dalam sistem nama domain, data antara dua periode disebut "label.") Namun, dalam protokol DNS, bitlabel yang dinyatakan sebagai sepotong tunggal data biner, terlepas dari jumlah bit yang dikandungnya, daripada daftar panjang label ASCII individu. Dalam file zona DNS, bitlabels dapat ditentukan baik biner, oktal, desimal, atau heksadesimal, dengan nilai eksplisit menunjukkan panjang dalam bit. Listing 5-5 menunjukkan beberapa bitlabel representasi dari informasi yang sama.

Listing 5-5. Bitlabels di File Zona

```
\[xf0d2b496785a3c1e]          IN PTR www.example.com.
\[b11110000110100101011010010011001111000010110100011110000011110] IN PTR www.example.com.
\[07415126445474132170170/64]  IN PTR www.example.com.
\[120.90.60.30].\[240.210.180.150] IN PTR www.example.com.
```

Bit tabel pertama dalam heksadesimal, seperti dilambangkan dengan x awal. Yang kedua adalah dalam biner (b) dan yang ketiga adalah dalam oktal (o). Karena salah satu oktal digit mewakili tiga bit, string 22-karakter biasanya akan menentukan 66 bit. Eksplisit / 64 menunjukkan bahwa hanya 64 bit harus dianggap sebagai bagian dari bitlabel tersebut. Baris terakhir adalah dalam notasi desimal bertitik-quad. Karena notasi ini terbatas pada 32 bit, kita perlu menggabungkan dua bitlabels untuk tiba di penuh 64 bit. Perhatikan bahwa meskipun dalam setiap bitlabel notasi paling signifikan-dengan-paling tidak-signifikan lebih wajar digunakan, nama sistem domain paling-signifikan-untuk-paling signifikan memesan label datang kembali ketika concatenating bitlabels. Jadi, jika 64-bit desimal bertitik-quads diizinkan, bahwa versi bitlabel pada Listing 5-5 akan terlihat seperti \[240.210.180.150.120.90.60.30]. Bersama-sama, DNAME dan bitlabels memungkinkan informasi pemetaan terbalik untuk didelegasikan seperti pada Listing 5-6.

Listing 5-6. Membalikkan Pemetaan dengan DNAME dan Bitlabels

```
\[x20010DB81BFF/48].ip6.arpa.  IN DNAME  rev.example.com.
\[xC001/16].rev.example.com  IN DNAME  srvrs.rev.example.com.
\[x0000000000000390/64].srvrs.rev.example.com. IN PTR  www.example.com.
www.example.com.             IN AAAA   2001:db8:1bff:c001::390
```

Dalam kehidupan nyata, baris pertama harus menjadi delegasi oleh ISP, sehingga akan berada di zona file ISP. Namun, jalur lain bisa semua berada di zona file yang sama (satu untuk example.com, misalnya), atau mereka dapat tersebar di beberapa zona untuk menambah fleksibilitas dan kemudahan penomoran ulang.

RFC 1886 vs. RFC 2874

Ketika sebuah host yang mengimplementasikan RFC 1886 pada alamat IPv6 dalam DNS, resolver library akan mengirimkan permintaan aaaa. Server DNS terakhir dalam rantai harus memahami apa yang ada, tetapi server DNS menengah (lihat Gambar 5-1) tidak, mereka hanya melihat jenis catatan sumber daya bahwa mereka tidak mengakui, tapi format karena format yang familiar sehingga mereka tahu bagaimana untuk memproses informasi. Mencari informasi terbalik dalam domain ip6.int bahkan lebih mudah, karena dengan nameserver, tidak ada yang khusus tentang domain ini.

Hal yang sama berlaku untuk memproses A6 record: ini semua dilakukan oleh resolver, jadi sekali lagi, nameserver di tengah tidak harus memahami semantik A6. Namun, untuk mendapatkan alamat dengan cara ini membutuhkan proses dan nameserver cukup terlibat, terutama jika pointer dari satu record A6 dengan lompatan berikutnya antara server yang berbeda dalam domain yang berbeda, atau ketika rantai pointer A6 sangat panjang. Fakta bahwa prosedur ini harus dijalankan oleh resolver dan bukan nameserver caching mengharuskan penulisan ulang yang besar pada perangkat lunak BIND dan penambahan daemon resolver. Resolver library tradisional tidak benar-benar siap untuk menangani tugas-tugas kompleks tersebut.

Meskipun dukungan penuh untuk catatan DNAME membutuhkan perubahan dengan caching nameserver serta nameserver hosting informasi DNAME, tambahan sintesis CNAME memungkinkan resolvers dimodifikasi dan caching nameserver untuk bekerja dengan DNAME. Hal-hal yang berbeda untuk bitlabels, namun. DNS query yang berisi bitlabels membutuhkan pengolahan yang berbeda dari pertanyaan yang hanya berisi label ASCII tradisional, sehingga selain resolver dan nameserver memegang informasi bitlabel, semua nameserver di antara (caching nameserver, akar, dan server TLD) harus memahami bitlabels.

RFC 3596: AAAA and ip6.arpa

Argumen utama dalam mendukung RFC 2874 adalah fleksibilitas dan dukungan untuk penomoran ulang cepat. Argumen melawan menggunakan catatan A6 untuk menyimpan alamat IPv6 dalam DNS, dan bitlabels untuk melakukan pemetaan terbalik, adalah bahwa mereka menambahkan kompleksitas dan meningkatkan waktu yang diperlukan untuk mencari informasi (jika itu tersebar di beberapa nameserver). RFC 3364 juga mencatat bahwa A6 record yang "dioptimalkan untuk menulis" ataupun "membaca" informasi DNS jauh lebih sering daripada mengubahnya. Ini juga sulit dengan membayangkan cara di mana informasi dalam DNS akan tetap sinkron dengan alamat yang sebenarnya digunakan oleh host selama acara penomoran ulang. Akhirnya, hal ini menyebabkan kesimpulan bahwa catatan AAAA akan menjadi cara terbaik untuk menyimpan alamat IPv6 dalam DNS, dan metode bite merupakan cara yang lebih disukai untuk melakukan pemetaan terbalik. Namun, dalam waktu yang berarti, pada tahun 2001, Internet Architecture Board (IAB) telah menerbitkan RFC 3172, yang menyatakan preferensi arah. ARPA (sekarang "Alamat dan Routing Parameter area") sebagai infrastruktur domain tingkat atas, rumit kembali lengkap RFC 1886 dan ip6.int. Selanjutnya, penggunaan ip6.int itu "ditinggalkan" dalam mendukung ip6.arpa di Best Current Practice (BCP) Dokumen 49, juga dikenal sebagai RFC 3152. Semua ini mencapai puncaknya pada RFC 3596 (2003), yang standarisasi penggunaan aaaa record dan metode bite untuk reverse lookup di bawah ip6.arpa.

Instalasi dan Konfigurasi BIND

Kebanyakan sistem operasi UNIX tidak perlu melakukan install BIND karena pada umumnya BIND versi 9.x dan versi 9.2.x disertakan dalam suatu sistem. BIND terdiri dari sejumlah program utama dan fitur pendukung. Untuk program utama berupa biner. Ini merupakan daemon nama server yang sebenarnya.

Instalasi BIND

Untuk mendapatkan software BIND versi yang lain, dapat diakses pada website resmi ISC(Internet Software Consortium) dengan alamat <http://www.isc.org/sw/bind/>. Untuk pendukung penuh IPV6, termasuk transportasi IPV6, maka harus memilih salah satu BIND versi 9.x. Pada BIND versi 9.2.x digunakan untuk bit label dan pendukung A6. Sebuah distribusi biner software BIND tersedia untuk Windows yang ada seperti windows NT, 2000, XP dan 2003. Distribusi tersebut belum mendukung transportasi IPv6. Jika anda ingin melakukan instalasi BIND pada Windows, maka harus membaca file readme1st.txt dengan baik. Untuk file tersebut terletak pada lokasi yang berbeda, jika tidak, BIND pada windows tersebut hampir sama dengan BIND pada sistem operasi UNIX.

Memulai BIND pada Boot Time

Pada **Red Hat Linux** sudah terdapat skrip startup untuk named, tetapi tidak diaktifkan secara default. Hal ini dapat dilakukan dengan menampilkan (sebagai root) yang bernama perintah `chkconfig`, yang mana dilakukan untuk menciptakan links simbolik yang diperlukan untuk `/etc/init.d/named` Script. Tidak heran apabila `chkconfig` dalam keadaan off akan menghapus link dan berhenti dari nama yang dimulainya pada start up sistem. Perintah `chkconfig --list` yang mempunyai skrip start up akan dieksekusi ketika mengubah run level. Pada sistem operasi FreeBSD mulainya pada saat boot dilakukan, yaitu dengan menambahkan dua baris ke `/etc/rc.conf`, seperti ditunjukkan pada Listing 5-7. Adabainya, jika named daemon diletakkan pada `/usr/sbin/`.

Listing 5-7. Mengaktifkan named di `/etc/rc.conf` pada OS FreeBSD

```
named_program="/usr/sbin/named"
named_enable="YES"
```

Konfigurasi BIND

Semua pilihan konfigurasi yang luas pada BIND, yang mana dijelaskan pada BIND Administrator Reference Manual dengan sumber atau distribusi biner. BIND tidak sulit untuk dijalankan hanya saja perlunya mengetik mulai `named` daemon. Karena kebutuhan `named` diakses ke TCP dan UDP port 53, harus dijalankan (setidaknya seperti awalnya) sebagai root. Sebuah metode alternatif untuk mengendalikan `named` server yaitu dengan mengatur jarak jauh `named` daemon pada program `rndc` terhubung ke `named` melalui TCP, sehingga perintah tersebut juga dapat digunakan untuk mengontrol jarak jauh `named` server, sesuai namanya. Secara default, `named` melakukan koneksi input dari `rndc` pada port 953 di local host alamat IPv4 dan IPv6, tetapi hal ini dapat diubah dengan perintah konfigurasi kontrol di file konfigurasi `named.rndc` mengharapkan sebuah file konfigurasi di `/etc/rndc.conf`, tetapi itu jauh lebih mudah hanya untuk mengeksekusi `rndc-confgen` untuk membuat file `/etc/rndc.key`. Lokasi direktori `named` dan file `named.root` harus terdaftar dalam file konfigurasi bernama itu. Listing 5-8 menunjukkan file dasar `named.conf`.

Listing 5-8. Isi file `/etc/named.conf`

```
Options {
    directory "/var/named";
    allow-recursion { 192.0.2.0/24;
2001:db8:1bff::/48; };
    listen-on { 192.0.2.106; }
    listen-on-v6 { any; };

# forward first;
# forwarders { 192.0.2.53; };
};
```

```

zone "." {
    type hint;
    file "named.root";
};

zone "0.0.12.IN-ADDR.ARPA"{
    type master;
    file "localhost.rev";
};

zone "example.com" {
    type slave;
    file "example.com";
    masters {192.0.2.53; };
};

zone "0.0.0.0.f.f.b.1.8.b.d.0.1.0.0.2.ip6.arpa."
{
    type master;
    file "db.2001:db8:1bff:0";
};

```

File dimulai dengan direktif pilihan, diikuti dengan beberapa pilihan. Komentar mengakhiri pernyataan atau item dalam daftar. Ops pertama menentukan direktori *named* untuk mencari file. Pilihan memungkinkan rekursif mendefinisikan *named* klien yang akan melakukan query rekursif. Dalam kasus ini, klien dengan alamat awalan 192.0.2.0/24 dan 2001:db8:1bff::/48. Meskipun tidak ada salahnya langsung dalam kemungkinan permintaan rekursif untuk seluruh Internet, dan memungkinkan untuk debugging lebih mudah, mendapat biaya bandwidth ekstra, pengolahan overhead dan memori jika sisainetnet mulai menggunakan server secara massal. Banyak masalah keamanan yang ditemukan di BIND selama bertahun-tahun, yang mana hanya bisa dimanfaatkan oleh orang-orang maupun server mana yang akan melakukan query rekursif. Jika Anda ingin membatasi hal-hal tertentu localhost dan menyadari bahwa localhost hanya kata kunci yang berarti pada alamat localhost IPv4 di file *named.conf*. Alamat localhost IPv6 harus terdaftar secara eksplisit sebagai::1, jika hal tersebut diinginkan.

Dua baris berikutnya adalah komentar. Selain komentar dalam tipe shell, *named* juga menerima komentar tipe C dan C++, tetapi tidak menerimanya sebagai awalan komentar, seperti dalam sebuah file zona. Selanjutnya, ada empat zona spesifikasi yaitu :

1. Zona "Dot" adalah "petunjuk" zona dan poin ke file *named.root*.
2. Zona 0.0.127.in-addr.arpa adalah zona reverse untuk alamat localhost, dan, menjadi zona utama, informasi otoritatif terdapat dalam file *localhost.rev*.
3. Zona *example.com* adalah zona slave, dan data otoritatif ditransfer secara berkala dari nameserver di alamat 192.0.2.53 dan disimpan dalam file *example.com*.
4. Zona terakhir adalah zona *ip6.arpa* nibble-style untuk 2001:db8:1bff::/48.

Menambahkan Informasi IPv6 ke File Zona

Sebelum menjalankan teks editor favorit Anda dan mulai menambahkan catatan AAAA ke semua file zona. Terlebih dahulu Anda harus mempertimbangkan implikasi. Ketika alamat IPv6 host terdaftar di DNS, aplikasi IPv6 pada host lain IPv6 umumnya akan lebih

memilih untuk terhubung melalui IPv6 bukan IPv4. Ketika lebih menghubungkan, IPv6 tidak bekerja, aplikasi mungkin atau tidak mungkin jatuh kembali pada IPv4. Sayangnya, konektivitas IPv6 masih sering lambat dan kurang dapat diandalkan dibandingkan dengan konektivitas IPv4.

Untuk download file melalui HTTP atau FTP merupakan ide yang baik secara eksplisit mendaftarkan alamat IPv4 dan IPv6, sehingga orang dapat memilih, seperti transfer file yang merupakan salah satu aplikasi yang paling rentan terhadap keterbatasan bandwidth.

Jika server yang ada tidak bisa menangani IPv6, mungkin perlu untuk mendirikan sebuah server yang berbeda atau cluster server untuk memberikan layanan yang ada melalui IPv6. Kemudian, Anda menunjuk satu atau lebih catatan ke server IPv4 atau server, dan satu atau lebih catatan AAAA ke server IPv6 atau server lain.

Perekaman AAAA

Listing 5-9 menunjukkan zona file catatan AAAA digunakan berbeda untuk layanan yang berbeda-beda.

Listing 5-9. Sebuah Zona dengan record AAAA

```

; 20041215   IvB created
; 20050209   IvB added AAAA records

$TTL 86400

@   IN  SOA  ns1.example.com. root.example.com. (
      2005020900   ; Serial
      28800        ; Refresh (8 hours)
      7200         ; Retry (2 hours)
      604800       ; Expire (7 days)
      86400 )      ; Minimum (1 day)

      IN  NS   ns1.example.com.
      IN  NS   ns2.beispiel.de.

      IN  MX   100 smtp.example.com.
      IN  MX   200 smtp.ipv4.example.com.

      IN  A    192.0.2.80
      IN  AAAA 2001:db8:31:1:201:2ff:fe29:2640

ns1  IN  A    192.0.2.80
     IN  AAAA 2001:db8:31:53::53
     IN  A6   0 2001:db8:31:53::53

www  IN  A    192.0.2.80
     IN  AAAA 2001:db8:31:1:201:2ff:fe29:2640
www.ipv4 IN  A    192.0.2.80
www.ipv6 IN  AAAA 2001:db8:31:1:201:2ff:fe29:2640

smtp  IN  A    192.0.2.25
     IN  AAAA 2001:db8:31:1:20a:95ff:fe29:987a
smtp.ipv4 IN  A    192.0.2.25

pop  IN  A    192.0.2.25
popv4v6 IN  A    192.0.2.25
popv4v6 IN  AAAA 2001:db8:31:1:20a:95ff:fe29:987a

```

Di "awal otoritas" (SOA) record pertama berisi daftar nama untuk nameserver utama untuk zona ini (ns1.example.com) dan alamat email kontak dengan tanda @ digantikan oleh periode (alamat

RFC 1886 and 2874 Reverse Mapping Hacks

Beberapa perpustakaan penyelesaian gagal dalam cara yang jelek karena bitlabel ip6.arpa informasi yang mereka cari tidak ada. Untuk menghindari masalah ini, Anda mungkin ingin mengatur informasi pemetaan palsu sebaliknya bagi mereka. Hal ini dilakukan dalam Daftar 5-13 (zona bitlabel) dan 5-14 (bagian yang relevan dari named.conf).

```
$TTL 86400

@ IN SOA ns1.example.com. root.example.com. ( 2005020900 28800 7200 604800 86400 )
      IN NS      ns1.example.com.

*.\[x2/3].ip6.arpa. IN PTR      bit.label.ip6.arpa.

\[x20010db800310001020a95ffecd987a/128].ip6.arpa. IN CNAME a.7.8.9.d.c.e.f.f.f.5. 9.a.0.2.0.1.0.0.0.1.3.0.0.8.b.d.0.1.0.0.2.ip6.arpa.

zone "\[x2/3].ip6.arpa." {
    type master;
    file "bitlabel.ip6.arpa";
};

zone "ip6.int." {
    type master;
    file "ip6.int";
};

$TTL 86400

@ IN SOA ns1.example.com. root.example.com. ( 2005020900 28800 7200 604800 86400 )
      IN NS      ns1.example.com.

@      IN DNAME  ip6.arpa.
```

Dynamic DNS Updates

RFC 2136 memperkenalkan konsep "update DNS dinamis." Mekanisme ini memungkinkan klien untuk meminta server otoritatif untuk menambahkan informasi ke zona atau menghapus informasi yang ada dari zona tersebut. Mekanisme update dinamis memungkinkan host yang menerima alamat baru melalui DHCP atau autoconfiguration stateless untuk memperbarui catatan DNS mereka sendiri sehingga mereka tetap bisa dicapai dengan nama mereka, meskipun perubahan alamat.

Untuk alasan yang jelas, itu tidak mungkin untuk hanya klien untuk memodifikasi setiap dan semua zona. Daftar pengguna yang berwenang mungkin dalam bentuk rentang alamat IP, atau mungkin menentukan satu atau lebih kunci yang melindungi update. Ketika zona diatur untuk update dinamis, bernama mengambil kendali dari zona file dan itu tidak mungkin lagi untuk mengedit file tanpa terlebih dahulu mematikan bernama daemon.